



Proposta progetto PON INFANZIA

All'attenzione di: Tolomea Rubino, DS

Preparato da: Cristina CuvIELLO, Project Manager

27 dicembre 2022

Numero proposta: INF_V01.02

RIEPILOGO ESECUTIVO

Finalità

Il presente progetto prevede la realizzazione di ambienti didattici innovativi nelle scuole dell'infanzia statali per la creazione o l'adeguamento di spazi di apprendimento innovativi e poter garantire lo sviluppo delle abilità cognitive, emotive e relazionali delle bambine e dei bambini nei diversi campi di esperienza previsti dalle *Indicazioni nazionali per la scuola dell'infanzia e per il primo ciclo di istruzione* e in coerenza con le *Linee pedagogiche per il sistema integrato zero-sei*.

Il focus principale del progetto verte alla sensibilizzazione sensoriale tramite la creazione di un ambiente specifico dotato di materiali, suoni e luci adatte allo scopo. Le abilità STEAM, pittura e disegno, immagine e gioco simbolico sono qui sviluppati e coltivati.

Gli ambienti sono stati studiati in base alla planimetria dei locali, misure rilevate durante il sopralluogo.

Obiettivi

L'obiettivo prevalente è l'adeguamento degli spazi di apprendimento disponibili con arredi e forniture interattive che possano garantire lo sviluppo delle abilità cognitive, emotive e relazionali degli studenti.

7 le aule coinvolte nel progetto. In aggiunta, un'aula polivalente per la creazione dell'ambiente sensoriale specifico. Anche il giardino è meritevole di nuove attrezzature aggiuntive e complementari alla didattica indoor oltre che al relax ed al benessere dei bambini.

Soluzione

La soluzione prevede la creazione di laboratori didattici mobili così da poter gestire al meglio anche le aule che devono ospitare i bambini durante il riposo pomeridiano.

Un monitor interattivo su carrello sarà a disposizione comune delle aule, già dotate di strumentazione atta alla multimedialità.

Ogni aula sarà dotata di dispositivi in grado di sviluppare le capacità cognitive dei bambini. Un tavolo luminoso e cassette con la sabbia saranno posti in un angolo dotato della corretta illuminazione per agevolare l'attività di disegno e creatività. Materassi ed una piattaforma morbida-situata in un luogo comune, saranno di supporto alle attività, anche legate alla psicomotricità.

Nell'aula polifunzionale chiamata 'Arcobaleno' viene creato uno spazio sensoriale ad alto livello, dotato di luci, videoproiettore, dvd, casse con un muro d'acqua (con effetto colore) e fasci di luce (compresa una rete luminosa), compresa una colonna ad acqua. La zona viene ovattata con una struttura in legno ed una copertura che garantisce la giusta atmosfera. Un gioco di mattoncini completa l'esperienza. La resa visiva ed uditiva risulta speciale e di forte impatto e si possono fare esperienze emozionanti in tutta tranquillità con le suggestioni cromatiche.

Per il gioco simbolico, una cucina con tavolo e sedie, corredata di ogni accessorio, sarà ad uso dei bimbi di ogni classe. Il corner 'gioco simbolico' sarà situato vicino alle finestre così da garantire una buona illuminazione.

Per l'esterno, è prevista la sensibilizzazione 'edugreen' grazie all'uso di fioriere con sportelli sul fronte per veder crescere le radici ed un pratico carrello dedicato all'attività che rende possibile in giardinaggio quasi ovunque.

Il giardino esterno sarà, invece, completato con nuovi giochi ed aree dove i bambini potranno riposarsi. La suddivisione sarà tematica. Anche in questo caso, si creeranno dei laboratori all'aperto. E' prevista l'area STEAM acqua e sabbia, l'area disegno con due lavagne (una da usare con i gessetti e l'altra con pannello trasparente), l'area gioco simbolico con una cucina completa ed un bar.

Per la sosta ed il relax, sono previsti due tavoli in legno con panche, una casetta arcobaleno (con pannelli trasparenti colorati). Esse garantiscono una migliore inclusione ed integrazione sociale lavorando sulle relazioni umane con tutte le sue dinamiche.

Con questo progetto, la scuola dota gli alunni e la sua didattica di dispositivi ed attrezzature innovative ed alternative atte a garantire esperienze sensoriali e didattiche di alto livello cognitivo ed emozionale.

Struttura del progetto

I prodotti che hanno un fine ludico-didattico sono stati previsti come forniture didattiche. I prodotti atti all'arredo puro sono stati calcolati come arredamento.

Una volta confermate le forniture e gli arredi, provvederemo a strutturare la fornitura tramite canale MEPA valutando l'ipotesi dell'affido diretto previo preventivi. Si prevede di dividere in due lotti in base ai fornitori.

BUDGET

Prezzi vigenti attuali

Il presente progetto, così come proposto e secondo i prezzi vigenti attuali, prevede una spesa di circa 67KE, ove la percentuale calcolata per gli arredi puri rientra nei parametri previsti dal bando PON.

Cristina CuvIELLO
PMP
IC Cermenate